

18. 2. 2007

Team Surprise® – Mannschaftswettbewerb mit Überraschungen

Das Turnier ist ausgelegt für max. 16 Teams. Pro Team werden mindestens 5 SpielerInnen benötigt, es können aber auch mehr gemeldet werden. Die SpielerInnen können aus verschiedenen Vereinen kommen. Das Team sollte einen möglichst phantasievollen und originellen Namen tragen.

Turnierablauf

Die Teams werden in 4 Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften gelost. In der Gruppe spielt jeder-gegen-jeden (Round-Robin). Die 4 Gruppensieger sind im A-Turnier und spielen dort den Sieger in Halbfinale und Finale aus. Die 4 Gruppenzweiten machen dasselbe im B-Turnier.

Gruppendritte und Gruppenvierte können auf Wunsch Platzierungsspiele ausspielen.

Spielmodus

1. Es gilt pro Partie eine Zeitbegrenzung von 60 Minuten.

Bei Ablauf der Zeit werden angefangene Aufnahmen zu Ende gespielt. Steht es nach der letzten Aufnahme unentschieden, so wird eine Entscheidungsaufnahme gespielt.

2. Pro Spiel werden jeweils ein Doublette und ein Triplette ausgetragen. Gewinnt ein Team beide Partien, so hat es das Spiel mit 2:0 gewonnen.

Steht es nach Doublette und Triplette unentschieden, so wird ein Achtmeterschiessen ausgetragen. Das im Achtmeterschiessen siegreiche Team hat das Spiel mit 2:1 gewonnen.

3. Modus Achtmeterschiessen

Jedes Team benennt zwei Schützen, die jeweils 3 Kugeln haben (jedes Team hat 6 Schüsse). Die Schützen der Teams schießen abwechselnd auf die 8 m entfernte Zielkugel (Reihenfolge wie beim Fussball Elfmeterschiessen)

Steht es nach 6 Schüssen unentschieden, so muss ein dritter Schütze benannt werden, der noch einmal 3 Schüsse hat.

Steht es nach dem dritten Schützen immer noch unentschieden, so wird abwechselnd jeweils einmal geschossen, bis ein Sieger ermittelt wurde.

Team Surprise® haben wir bis jetzt schon zweimal in der Orangerie ausgetragen. Es war jedes Mal für alle Beteiligten ein grosser Spaß mit hochklassigen Begegnungen und spannenden 8-Meterschiessen.